



7. Kugler Cup 2024 U10 normal/stark (Jg. 2014) Vorrunde



Presenter: SC Baldham-Vaterstetten
 Sponsor: Kugler Feinkost
 Date: 13.07.2024, Start: 14:00
 Event Location: Sportzentrum Vaterstetten, Baldhamer Str. 100, 85591 Vaterstetten
 Match Duration: 10 minutes
 Placement Mode: Points - Goal Difference - Amount of Goals - Head-to-Head Record



Live Results

Participants

Group A		
1	SC Baldham Vaterstetten	
2	TSV Poing	
3	TSV Gilching-Argelsried	
4	SV Waldperlach	
5	SV Italia München	

Group B		
6	FC Markt Schwaben	
7	FC Phönix München	
8	ASV Dachau	
9	FC Unterföhring	
10	TSV Zorneding	

No.	C	Start	Gr	Match		Result
1	21	14:00	A	SC Baldham Vaterstette	SV Italia München	0 : 1
2	22	14:00	A	TSV Poing	TSV Gilching-Argelsried	4 : 0
3	21	14:12	B	FC Markt Schwaben	TSV Zorneding	1 : 0
4	22	14:12	B	FC Phönix München	ASV Dachau	2 : 0
5	21	14:24	A	SV Waldperlach	SC Baldham Vaterstette	0 : 1
6	22	14:24	A	TSV Gilching-Argelsried	SV Italia München	0 : 2
7	21	14:36	B	FC Unterföhring	FC Markt Schwaben	1 : 0
8	22	14:36	B	ASV Dachau	TSV Zorneding	0 : 0
9	21	14:48	A	SV Waldperlach	TSV Poing	0 : 2
10	22	14:48	A	TSV Gilching-Argelsried	SC Baldham Vaterstette	1 : 1
11	21	15:00	B	FC Unterföhring	FC Phönix München	0 : 0
12	22	15:00	B	ASV Dachau	FC Markt Schwaben	3 : 1
13	21	15:12	A	SV Italia München	SV Waldperlach	0 : 0
14	22	15:12	A	SC Baldham Vaterstette	TSV Poing	0 : 0
15	21	15:24	B	TSV Zorneding	FC Unterföhring	0 : 0
16	22	15:24	B	FC Markt Schwaben	FC Phönix München	1 : 1
17	21	15:36	A	SV Waldperlach	TSV Gilching-Argelsried	0 : 1
18	22	15:36	A	TSV Poing	SV Italia München	3 : 0
19	21	15:48	B	FC Unterföhring	ASV Dachau	1 : 1
20	22	15:48	B	FC Phönix München	TSV Zorneding	1 : 0

Group A				
Pl	Participant	G	GD	Pts
1.	TSV Poing	9 : 0	9	10
2.	SV Italia München	3 : 3	0	7
3.	SC Baldham Vaterstetten	2 : 2	0	5
4.	TSV Gilching-Argelsried	2 : 7	-5	4
5.	SV Waldperlach	0 : 4	-4	1

Group B				
Pl	Participant	G	GD	Pts
1.	FC Phönix München	4 : 1	3	8
2.	FC Unterföhring	2 : 1	1	6
3.	ASV Dachau	4 : 4	0	5
4.	FC Markt Schwaben	3 : 5	-2	4
5.	TSV Zorneding	0 : 2	-2	2